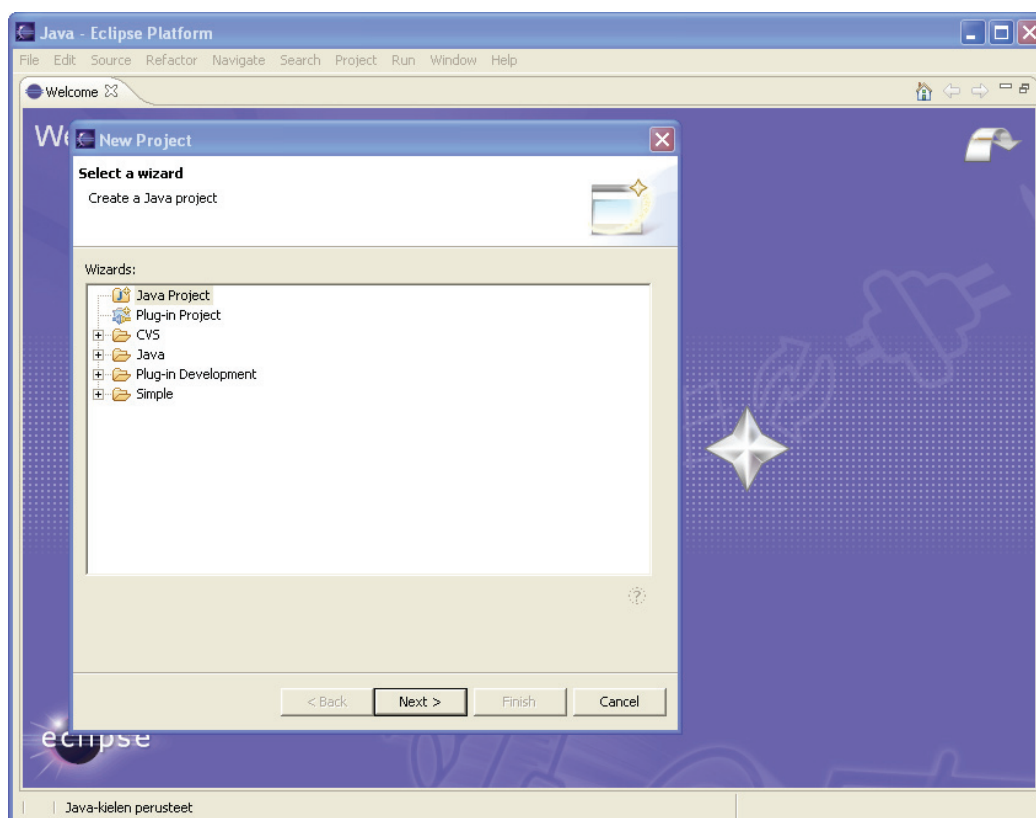

Esimerkki: HelloWorld-ohjelman luominen Eclipse-IDellä

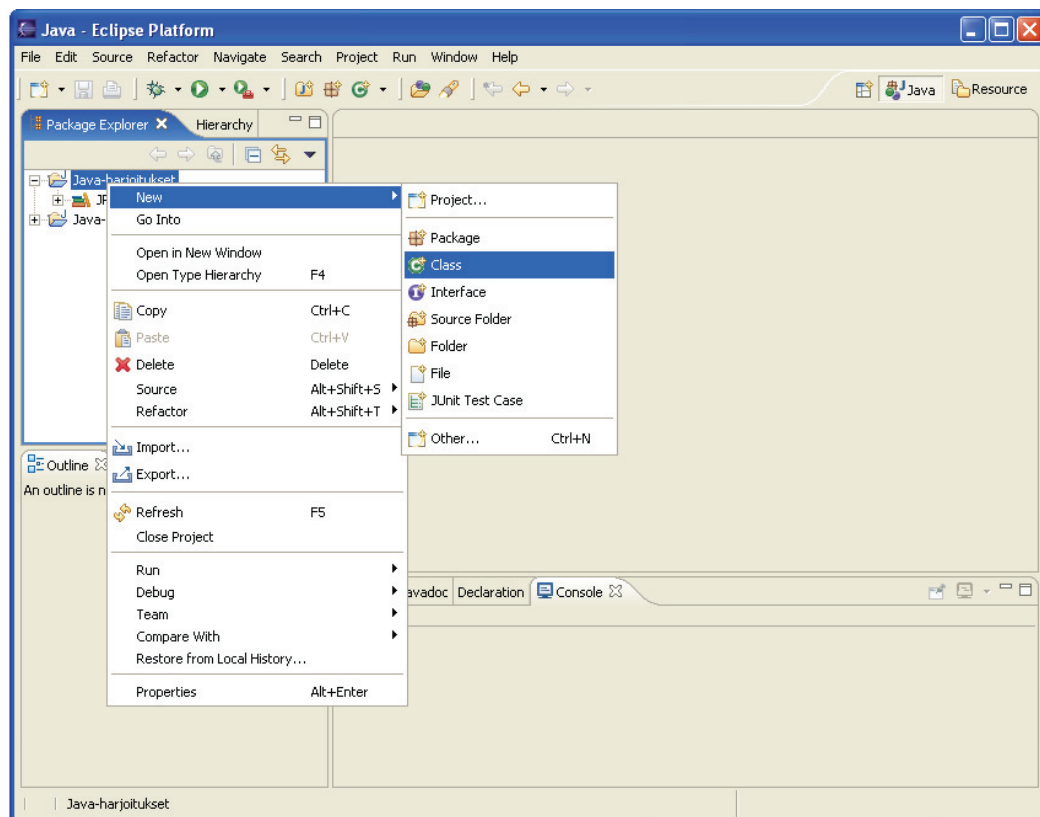
Monet kehittyneemmät Java-IDEt hoitavat automaattisesti (IDEn asetuksista riippuen) classpath-asetukset ja ohjelman kääntämisen. Ohjelmoijan ei tarvitse tehdä muuta kuin luoda uusi ohjelma ja tallettaa se, jonka jälkeen ohjelman voi ajaa yhdellä napin painalluksella.

Esimerkin vuoksi seuraavassa on esitetty, miten HelloWorld-ohjelman luominen onnistuu Eclipse-IDellä.

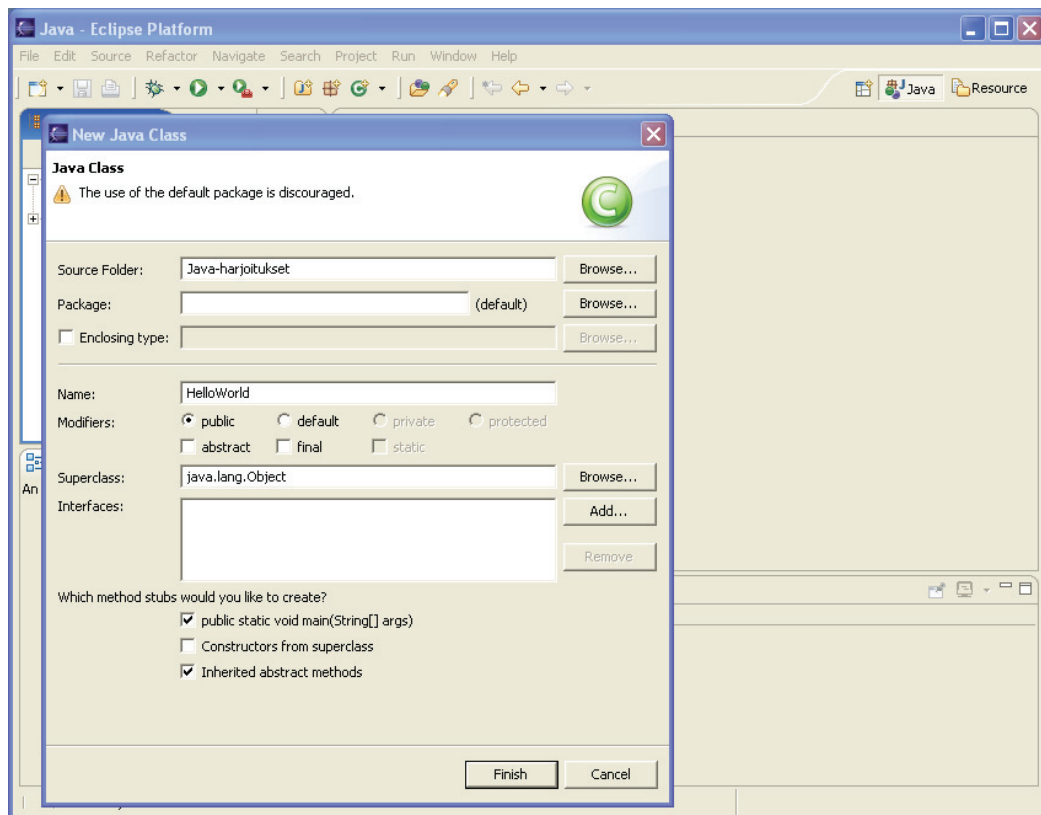
1. Luodaan aluksi uusi projekti Eclipseen: File -> New -> Project -> Java Project. Annetaan projektille nimeksi Java-harjoitukset. Uusi projekti on tarpeellista luoda vain ensimmäisen kerran, kun alamme tehdä harjoituksia Eclipsellä. Kun projekti on kerran luotu, voi kaikki kurssin harjoitukset tallettaa tämän saman projektin alle. Tai jos niin haluaa, jokaiselle harjoitukselle voi luoda myös oman projektin.



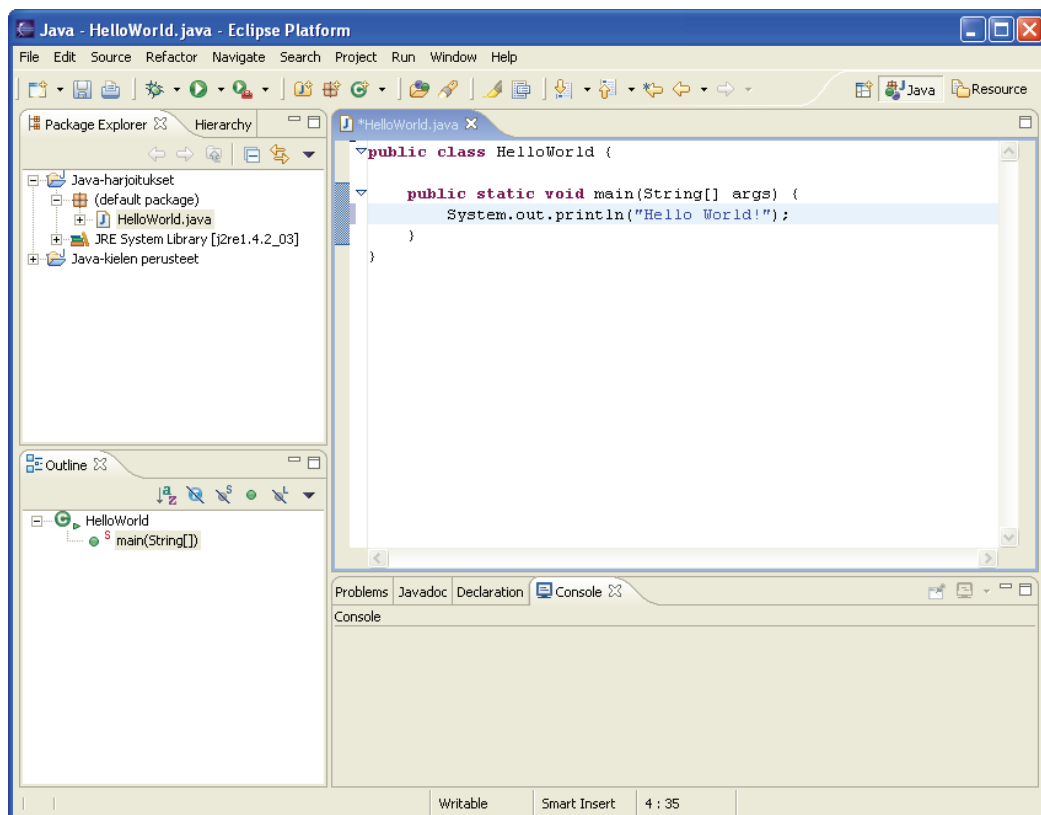
2. Suljetaan Welcome-ikkuna, jos se on vielä auki. Juuri luotu projekti näkyy vasemmassa laidassa. Klikataan hiiren oikealla napilla projektin päällä ja valitaan aukeavasta valikosta New -> Class



3. Annetaan luokalle nimeksi HelloWorld ja valitaan Finish.

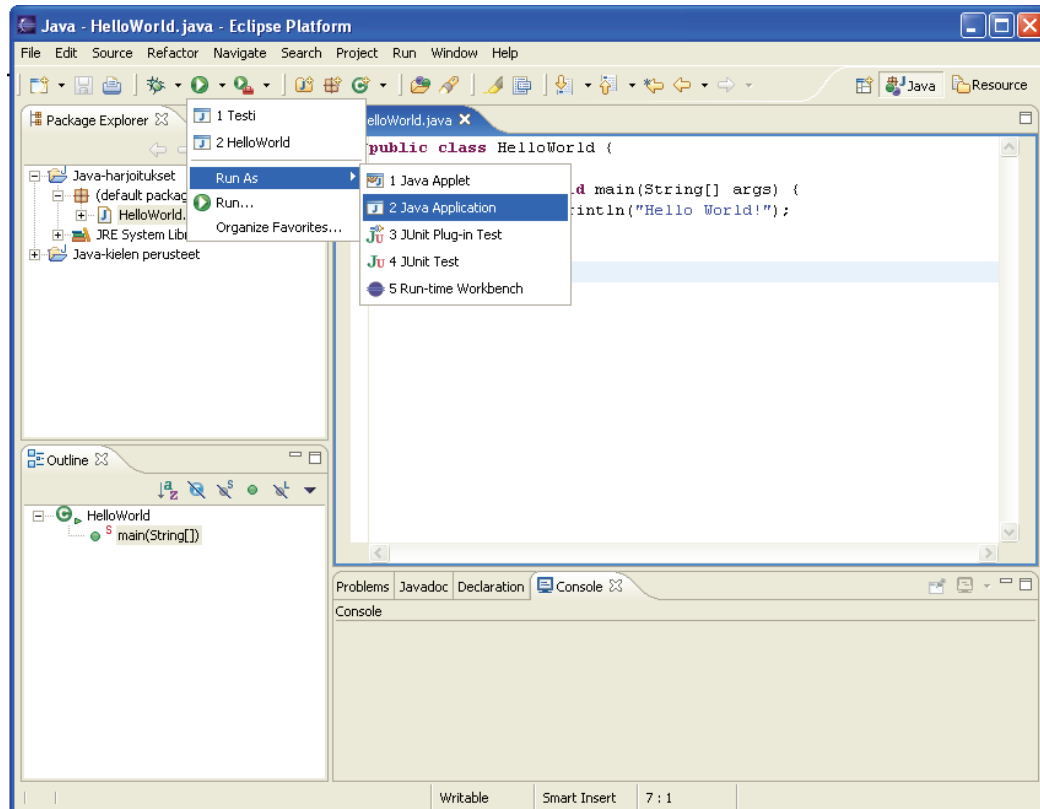


- Uusi luomamme lähdekooditiedosto aukeaa nyt editoriin niin, että sitä voi muokata. Muokataan lähdekoodia niin, että se vastaa aiemmin esitetyn HelloWorld-luokan koodia.

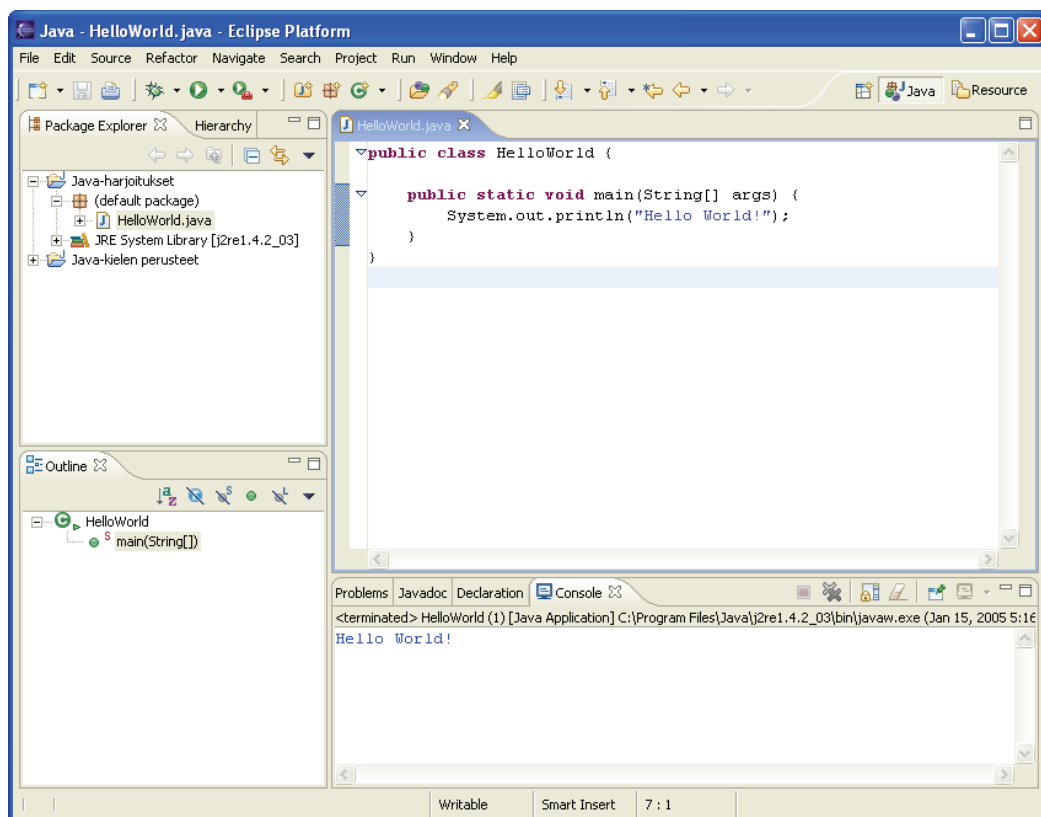



- Talletetaan luotu tiedosto valitsemalla File -> Save tai vaihtoehtoisesti painamalla Ctrl-S. Kun talletamme tiedoston, Eclipse kääntää tiedoston automaattisesti (vastaava operaatio, kun komentoriviltä tehtävä `javac HelloWorld.java -käskey`)

6. Kun ohjelma on talletettu, se voidaan suorittaa (vastaava operaatio, kuin komentoriviltä suoritettava `java HelloWorld -käskey`). Tämä onnistuu helpoimmin painamalla työkaluvalikossa olevan vihreän Run-ikonin oikealla puolella olevaa nuolta ja valitsemalla sieltä Run as -> Java Application



7. Suoritus käynnistyy ja ruudun alalaidassa olevaan Console-ikkunaan tulee näkyviin ohjelman tuottama teksti, eli ”Hello World!”



8. Jos ohjelmakoodia haluaa tämän jälkeen muuttaa, ei tarvitse tehdä muuta kuin muuttaa editorissa olevaa lähdekoodia, tallettaa se uudelleen ja painaa tämän jälkeen Run-painiketta .